



Sistema de toma de decisiones para tackles altos

? ¿Qué es un sistema?

Un sistema es una herramienta metódica que guía la toma de decisiones

- Enfoque lógico, paso a paso del problema

? ¿Cuál es el objetivo del sistema?

Guiar a los usuarios para que lleguen a decisiones que sean:

- Consistentes
- Precisas
- Objetivas (pueden ser explicadas aún con desacuerdos permisibles)

? ¿Cuál es el propósito de este sistema?

Según la Ley 9.11 el árbitro siempre puede mostrar una tarjeta roja o amarilla por una acción que considere temeraria o peligrosa. De todos modos los lineamientos que siguen tienen la intención de mejorar la consistencia en la aplicación de sanciones distinguiendo entre tackles peligrosos que ameritan un penal, una tarjeta amarilla o una tarjeta roja. El sistema también contempla la protección de la cabeza de ambos jugadores sancionando consistente y frecuentemente el comportamiento en el tackle reconocido como de mayor riesgo.



Sistema de toma de decisiones para tackles altos

Proceso de tres pasos para usar el sistema

DECISIÓN INICIAL

¿El tackle es una carga con el hombro o un tackle alto?

DEFINICIONES

- **Carga con el hombro:** El brazo del hombro que hace contacto con el portador de la pelota está detrás del cuerpo del tackleador o doblado en posición de "cabestrillo"
- **Tackle alto:** Un contacto ilegal que provoca un contacto con la cabeza, donde el contacto con la cabeza se identifica con un contacto claro con la cabeza o cuello del portador de la pelota O la cabeza se mueve visiblemente hacia atrás del punto de contacto O el portador de la pelota requiere una HIA

Nota: el primer movimiento de la cabeza es hacia atrás en un tackle con contacto con la cabeza o una carga con el hombro con contacto con la cabeza y hacia delante en un tackle con 'contacto con el cuerpo' o una carga con el hombro con 'contacto con el cuerpo'

SI HUBO UNA CARGA CON EL HOMBRO O UN TACKLE ALTO:

1. ¿Hubo contacto con la cabeza o cuello del portador de la pelota (BC)?
2. ¿Cuál es el grado de peligro: alto o bajo?
3. ¿Hay factores mitigantes claros y obvios?*

** Para la mitigación solo se puede aplicar una reducción de sanción independientemente del número de factores mitigantes*



WORLD RUGBY™

Sistema de toma de decisiones para tackles altos

DEFINICIÓN

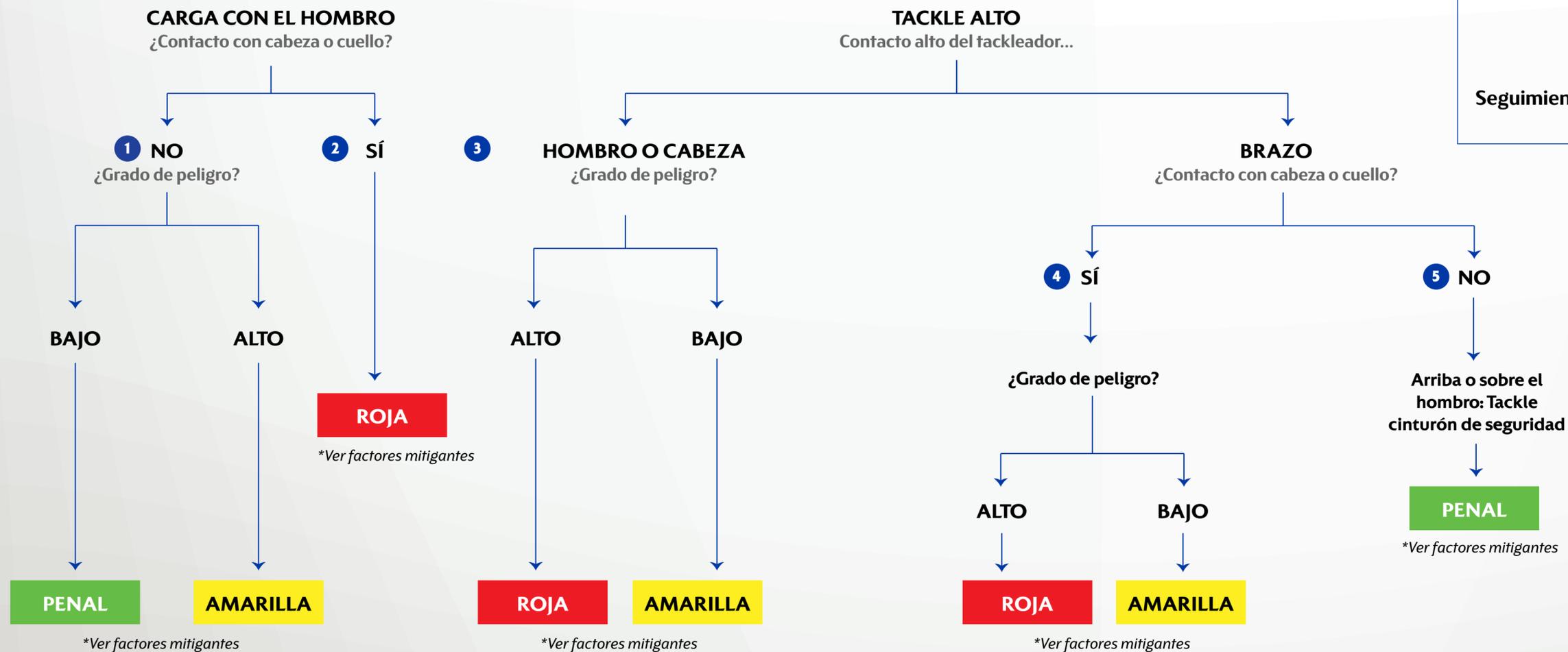
Carga con el hombro: El brazo del hombro que hace contacto con el portador de la pelota (BC) está detrás del cuerpo del tackleador o doblado en posición de "cabestrillo" en el contacto

DEFINICIÓN

Tackle alto: Tackle ilegal que provoca un contacto con la cabeza donde el contacto con la cabeza se identifica con un contacto claro con la cabeza o cuello del BC O la cabeza se mueve visiblemente hacia atrás del punto de contacto O el BC requiere una HIA

SEÑALES EN EL VIDEO INDICANDO MAYOR GRADO DE PELIGRO

- Preparación**
- El tackleador recoge el brazo atrás antes del contacto.
 - El tackleador puede elevarse del suelo
 - El brazo se balancea hacia delante antes del contacto.
- Contacto**
- El tackleador intenta un tackle activo/ofensivo en vez de pasivo/de absorción, o "salir" del contacto
 - Velocidad y/o aceleración del tackleador en el tackle es alta. Brazo o codo rígidos contactan cabeza del BC como parte de un movimiento de balanceo
- Seguimiento**
- El tackleador completa el tackle (a diferencia de la liberación/retiro inmediato)



Factores a considerar contra la mitigación:

- Si el tackleador y el BC están en un espacio despejado y el tackleador tiene clara la visión y tiempo antes del contacto

Factores mitigantes (claros y obvios y solo se pueden aplicar para reducir una sanción en 1 nivel)

- El tackleador hace un intento final de modificar su altura en un esfuerzo para evitar la cabeza del BC
- BC repentinamente baja su altura (por ejemplo, por tackle anterior, tropieza/cae, se zambulle para marcar un try)
- Tackleador tiene la visión obstruida antes del contacto
- Tackle "reaccionario", liberación inmediata
- El contacto es indirecto (arranca en otra parte del cuerpo y luego se desliza o sube resultando en un contacto menor con la cabeza o cuello del BC)

Sistema de toma de decisiones para tackles altos

Resumen de circunstancias en el tackle que ameritan una gama de sanciones

ROJA

- Carga con el hombro (sin tackle con los brazos) directo a la cabeza o cuello del portador de la pelota (BC) y no se aplica mitigación
- Tackle alto con cualquier contacto entre el hombro o la cabeza del tackleador y la cabeza o el cuello del BC con un alto grado de peligro y no se aplica mitigación
- Tackle alto donde el primer contacto del brazo del tackleador es en la cabeza o el cuello del BC con un alto grado de peligro y no se aplica mitigación

AMARILLA

- Cualquier infracción de tarjeta roja a la que se aplique mitigación (según el sistema)
- Carga con el hombro al cuerpo (sin contacto con la cabeza o el cuello) con alto grado de peligro
- Tackle alto con cualquier contacto entre el hombro o la cabeza del tackleador y la cabeza o el cuello del BC con bajo grado de peligro y no se aplica mitigación
- Tackle alto con el primer contacto del brazo del tackleador directo a la cabeza o cuello del BC con bajo grado de peligro y no se aplica mitigación
- Tackle alto con el primer contacto del brazo del tackleador que arranca en otra parte del cuerpo y luego se desliza o sube hacia la cabeza o cuello del BC con alto grado de peligro y no se aplica mitigación

PENAL

- Cualquier infracción de tarjeta amarilla a la que se aplique mitigación (según el sistema)
- Carga con el hombro al cuerpo (sin contacto con la cabeza o el cuello) con bajo grado de peligro
- Tackle alto con el primer contacto del brazo del tackleador que arranca en otra parte del cuerpo y luego se desliza o sube hacia la cabeza o el cuello del BC con un bajo grado de peligro y no se aplica mitigación
- Tackle alto con el primer contacto encima o sobre el hombro del BC pero sin contacto con la cabeza o cuello del portador de la pelota durante la ejecución del tackle (tackle cinturón de seguridad)