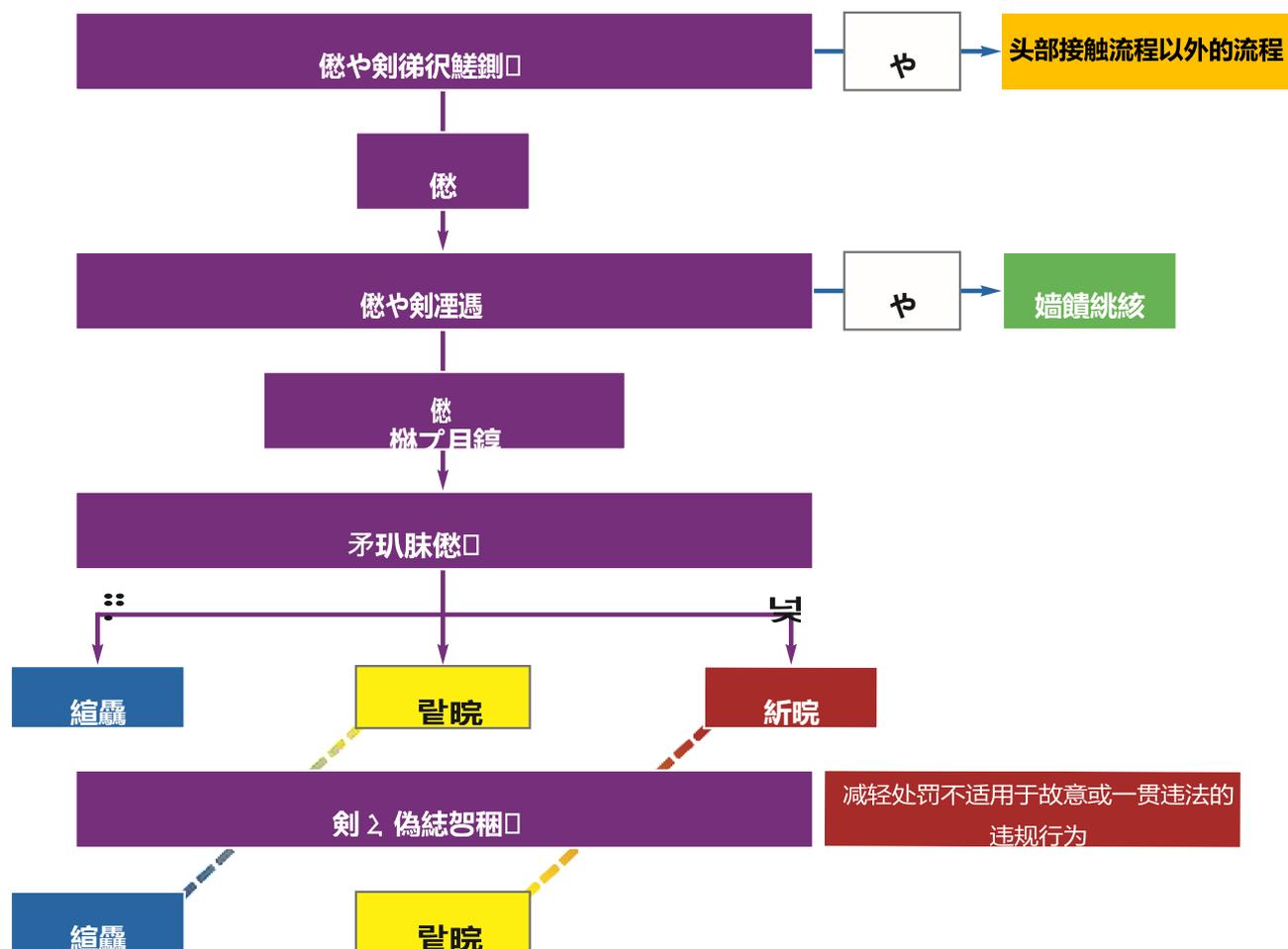


头部接触程序

生效日期:2023 年 3 月



包含

球员福利促使 World Rugby 做出对暴行零容忍的判决因素，尤其是在有头部接触的情况下。

重点必须专注于那些暴行的动作，而不是受伤 - 进行 HIA 并不一定意味着存在非法的头部接触。

对于 TACKLER 来说 “力量的选择” 至关重要，尤其 72%的头部受伤是因为 TACKLE 导致的

需要注意 TACKLER 需要保持警觉让他们来 “调整及反应” - 迅速降低高度完成较低地 TACKLE 姿势 - 使用他们的 “眼睛和脚” 正确地把握时机

教练和球员应在训练中不断开发安全的 TACKLE 技术事关重要。

头部接触程序的目的

该程序旨在保护球员的头部，颈部和喉咙区域。

此程序可以运用在：

- 过高的 TACKLE
- 肩膀撞击
- 危险的清人
- 头对头的碰撞
- 伸出的手肘/前臂

头部接触程序是规则应用指引。根据规则 9.11，裁判始终有权对被视为鲁莽或危险的任何事物做出红牌或黄牌的判罚。

但是，此程序旨在提供比赛执法人员和纪律人员对于头部如何接触的指引，来帮助给予判罚。

。



规则 9 暴行

危险比赛

11. 球员不得做任何鲁莽或对他人的危险的事情，包括用肘或前臂领先，或跳入或越过铲Tackler。
13. 球员不许过早，太迟或危险地tackle对手。危险的tackle包括但不限于，tackle或企图tackle对手的肩线以上，即使tackle是由肩线以下开始的。
20. Ruck 或Maul中的危险比赛。
 - a. 球员不许向ruck或maul冲撞。冲撞包括在ruck或maul中没有任何夹扎到其他球员的接触。
 - b. 球员与对手接触时不许超过肩线以上。

这包括头对头

处理问题和注意事项

1. 是否是头部接触？

头部接触包括颈部及喉咙区域

2. 是否是暴行？

注意事项：

- 故意
- 鲁莽
- 可避免的—例如，防守者总是直立的

3. 危险程度是？

注意事项包括：

- 直接或间接接触
- 强力或轻力
- 动态的

4. 有无减缓因素？

注意事项包括：

- 视线
- 突然及明显地降低或移动
- 明确尝试改变高度
- 控制程度
- 被动扑搂者

减轻处罚不适用于故意或一贯违法的违规行为

裁判的关键词语

比赛执法人员可能希望使用以下详尽的关键词语列表来帮助他们确定球员是否有犯规，所涉及的危险程度以及是否应采取任何缓解因素。

比赛继续
无犯规

- 持球者突然及明显地降低高度
- 球员没有时间重新调整
- 意外地碰撞
- 前臂贴近身体且无伸出

**罚
踢**
**黄
牌**
低危险

- 间接地接触
- 较轻
- 缓慢地
- 无伸出头/肩膀/前臂/甩臂

红牌
高危险

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • 直接接触 • 无控制 • 高速 • 动态的 • 伸出头部/肩部/肘部/前臂 | <ul style="list-style-type: none"> • 摆臂 • 无缓解因素不适用于故意或过于鲁莽的暴行行为 |
|---|---|

减缓因素

- 持球者突然/明显地降低高度或改变方向
- 过迟且猛烈地接触另一名球员
- 尽力来环抱/夹扎且没有时间进行调整
- 被动扑搂者(见下文)

被动的

- 扑搂者脚着地，身体吸收/向后摔倒
- 零向前运动进入持球人

动态的

- 脚可以是静止的或移动的
- 身体通过臀部/腿部/肩部用力向前或向上移动