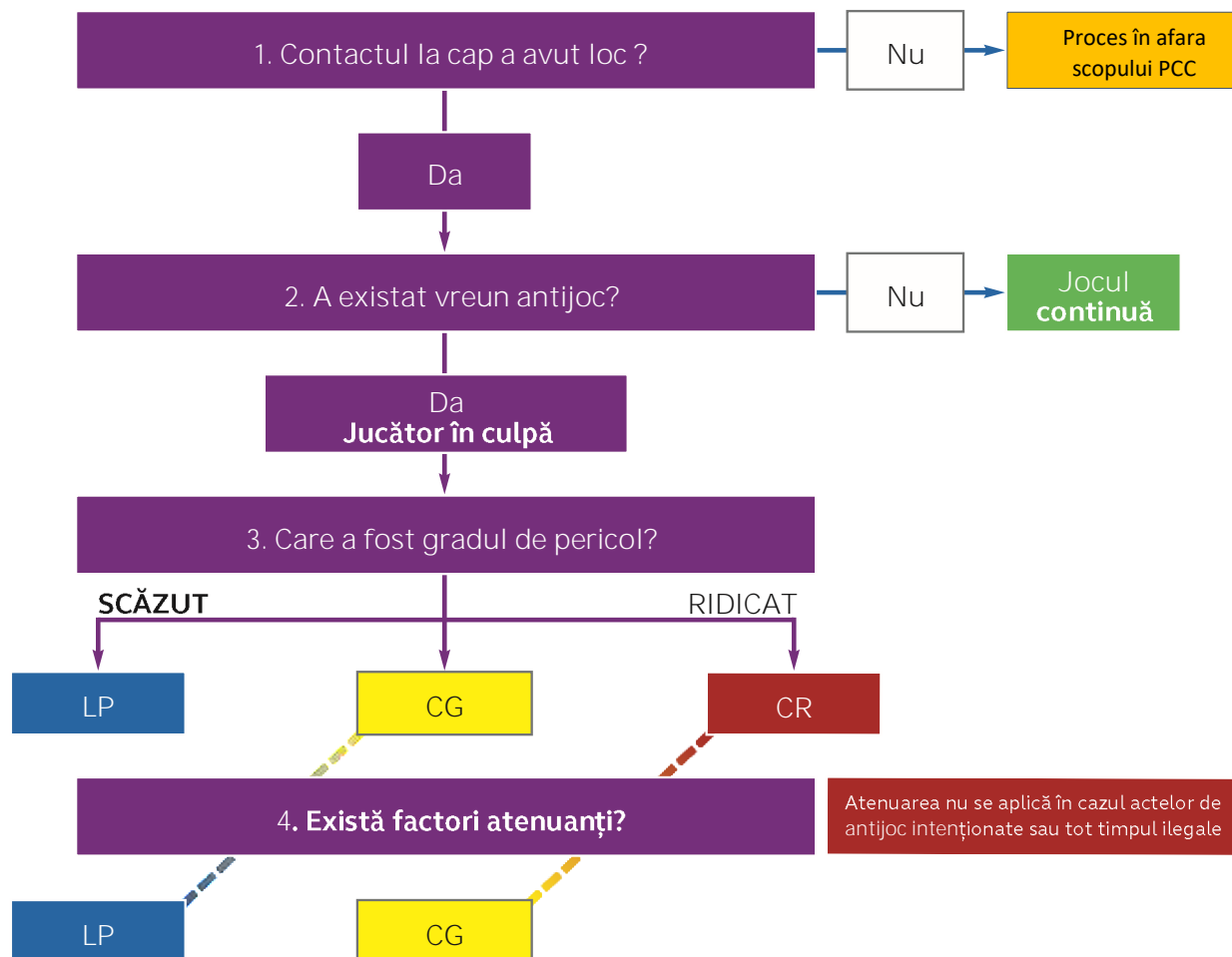


## Proces pentru Contacte la Cap

Intrat în vigoare: 9 martie 2023



### Context

Sănătatea jucătorilor determină deciziile World Rugby de toleranță zero, în special atunci când au loc contacte la cap.

Atenția trebuie concentrată pe acțiunile celor implicați, nu pe gradul de vătămare - necesitatea unei HIA nu înseamnă neapărat că a avut loc un contact ilegal la cap.

„Libertatea de alegere” a placheurilor este crucială, mai cu seamă că 72% dintre vătămrile la cap survin în placaj

Trebuie înțeles faptul că placheurii rămân în picioare pentru a putea să „se adapteze și să reacționeze” – adoptând repede poziția de placaj la nivel scăzut – folosindu-și „ochii și picioarele” pentru o bună sincronizare.

Este important ca antrenorii și jucătorii să dezvolte continuu, la antrenamente, tehnici sigure de placaj.

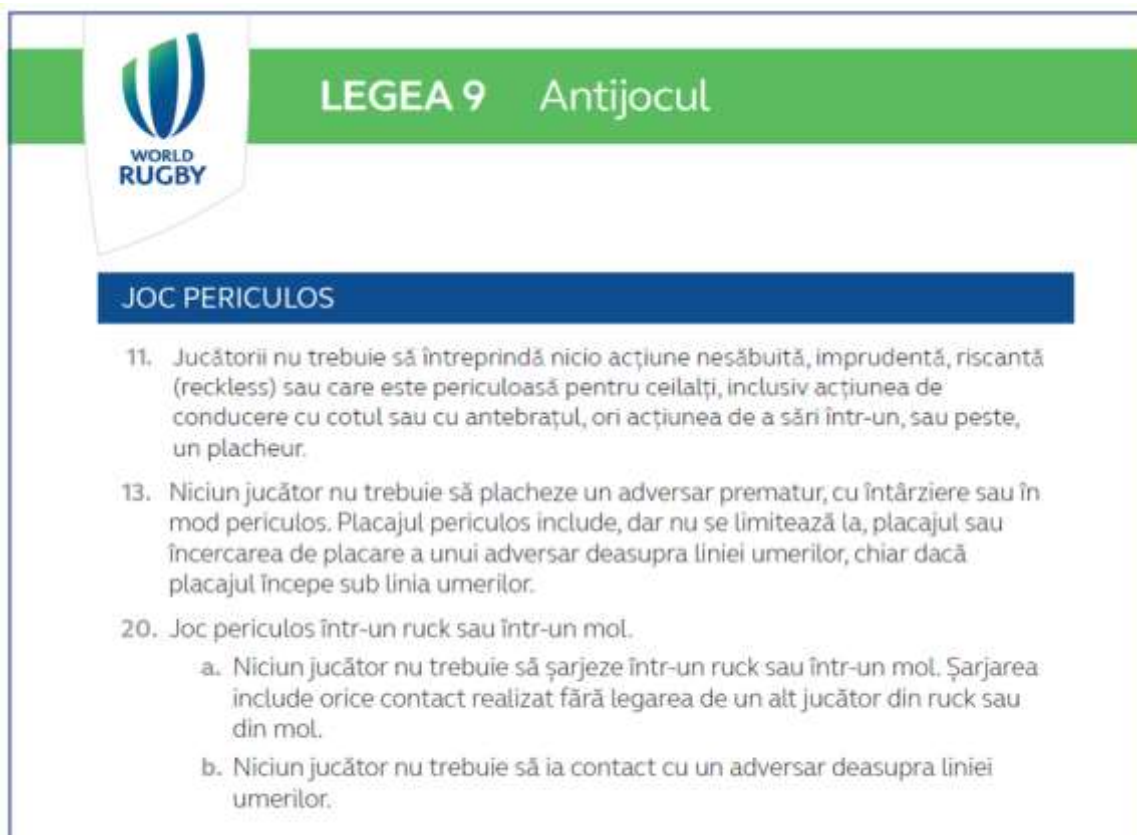
## Obiective ale Procesului pentru Contacte la Cap


Procesul este conceput pentru a proteja zona capului și a gâtului jucătorilor.

Procesul poate fi aplicat în cazul:

- Placajelor înalte
- Atacurilor cu umărul
- Curățării periculoase
- Ciocnirilor cap în cap
- Tampoanelor cu cotul / antebrațul

Procesul pentru Contacte la Cap este un Guideline de Aplicare a Legilor. Conform Legii 9.11, arbitrul are întotdeauna dreptul să acorde un cartonaș roșu sau galben pentru orice act pe care-l consideră a fi reckless sau periculos. Totuși, acest proces este menit să contribuie la consecvența în aplicarea sancțiunilor, oferind îndrumări cu privire la modul în care contactul cu capul ar trebui abordat de către oficialii meciului și personalul disciplinar.



 **LEGEA 9 Antijocul**

**JOC PERICULOS**

11. Jucătorii nu trebuie să întreprindă nicio acțiune nesăbuită, imprudentă, riscantă (reckless) sau care este periculoasă pentru ceilalți, inclusiv acțiunea de conducere cu cotul sau cu antebrațul, ori acțiunea de a sări într-un, sau peste, un placheur.
13. Niciun jucător nu trebuie să placheze un adversar prematur, cu întârziere sau în mod periculos. Placajul periculos include, dar nu se limitează la, placajul sau încercarea de placare a unui adversar deasupra liniei umerilor, chiar dacă placajul începe sub linia umerilor.
20. Joc periculos într-un ruck sau într-un mol.
  - a. Niciun jucător nu trebuie să șarjeze într-un ruck sau într-un mol. Șarjarea include orice contact realizat fără legarea de un alt jucător din ruck sau din mol.
  - b. Niciun jucător nu trebuie să ia contact cu un adversar deasupra liniei umerilor.

Aceasta include ciocnirile cap în cap

## Întrebări și considerații ale procesului

### 1. Contactul la cap a avut loc?

Contactul la cap include zona gâtului

### 2. A existat antijoc?

Considerații:

- Intenționat
- Reckless
- Evitabil – de. ex. apărătorul este tot timpul în poziție ridicată

### 3. Care a fost gradul de pericol?

Considerațiile includ:

- Contact direct sau indirect
- Forță ridicată sau scăzută
- Dinamic

### 4. Există factori atenuanți?

Considerațiile includ:

- Câmpul vizual
- Diminuare a înălțimii sau mișcare bruscă și semnificativă
- Încercare clară de schimbare a înălțimii
- Nivelul de control
- Placheur pasiv

**Atenuarea nu se aplică în cazul actelor de antijoc intenționate sau tot timpul ilegale**

## Cuvinte cheie pentru oficialii meciului

Oficialii meciului ar putea dori să utilizeze lista neexhaustivă a cuvintelor cheie de mai jos pentru a-i ajuta să identifice dacă un jucător este în culpă, gradul de pericol implicat și dacă ar trebui aplicat vreun factor atenuant.

### Jocul continuă

#### Fără culpă

- Diminuare bruscă și semnificativă a înălțimii din partea purtătorului de balon
- Jucătorul nu a avut timp să-și adapteze poziția
- Ciocnire involuntară
- Fără braț care conduce când este aproape de corp

LP

CG

#### Pericol scăzut

- Contact indirect
- Forță scăzută
- Viteză scăzută
- Fără mișcare de conducere cu capul / umărul / antebrațul / braț balansat

CR

#### Pericol ridicat

- Contact direct
- Lipsa controlului
- Viteză ridicată
- Dinamic
- Mișcare de conducere cu capul / umărul / antebrațul
- Braț balansat
- Act de antijoc intenționat sau tot timpul ilegal

#### Atenuare

- Diminuare bruscă / semnificativă a înălțimii sau schimbare a direcției din partea purtătorului de balon
- O schimbare târzie a dinamicii din cauza unui alt jucător în zona contactului
- Un efort de a cuprinde / se lega și fără a avea timp de ajustare
- Placheur pasiv (vezi mai jos)

#### Pasiv

- Picioarele placheurului sunt plantate și corpul absoarbe/cade înapoi
- Zero deplasare înainte înspre purtătorul de balon

#### Dinamic

- Picioarele pot fi statice sau în mișcare
- Corpul se deplasează înainte sau în sus cu forță din șolduri/picioare/umăr