

BIENVENIDO A ESTE RECURSO DE ENSEÑANZA INTEGRAL DE T1 RUGBY.

Si eres un maestro que recién inicia su carrera o eres nuevo en el rugby, te sugerimos que comiences con:

- Buletball a T1 Rugby primera página de Mapas Curriculares de T1 Rugby para ver cómo es un plan de seis semanas
- Ir a Mapas de Lecciones de T1 Rugby para elegir el grupo de edades que estás entrenando
- Selecciona las actividades de los mapas que hay en las Actividades de T1 Rugby
- O simplemente usa los Planes de lecciones de T1 Rugby (6 Lecciones)

Si eres un maestro con más experiencia y quieres introducir T1 Rugby, intenta comenzar con:

- Buletball a T1 Rugby primera página de Mapas Curriculares de T1 Rugby para ver cómo es un plan de seis semanas
- Usa los Mapas de Lecciones de T1 Rugby
- Consulta los Mapas Curriculares de T1 Rugby si deseas cambiar una actividad referida a las Actividades de T1 Rugby

Si estás realizando un programa de Educación Física y deseas ver cómo encajan los recursos en ese programa, intenta comenzar aquí:

- Comienza con el Esquema de Trabajo de T1 Rugby para compararlo con tus esquemas de trabajo
- Luego, ir a los Mapas de Lecciones de T1 Rugby para ver cómo podrías adaptar las actividades a tu programa de Educación Física
- Consulta los Mapas Curriculares de T1 Rugby si deseas cambiar una actividad para una destreza



CÓMO UTILIZAR CADA RECURSO

CARTA DE PRESENTACIÓN DE T1 RUGBY A ESCUELAS

Comienza aquí si deseas una descripción general de los principales beneficios de incluir T1 Rugby en tu programa de Educación Física.

También puedes cortar y pegar el contenido en su sitio web o material promocional para generar interés en el programa.

PLANES DE LECCIONES DE T1 RUGBY (6 LECCIONES)

Aquí hay seis planes de lecciones secuenciales basados en actividades de alrededor de 45 minutos de duración para presentar T1 Rugby a jugadores, digamos, de 7 u 8 años.

Comenzando con cómo marcar puntos en el juego hasta introducir elementos como el triángulo de tackle y la versión de scrums de T1 Rugby, ellos equilibran las actividades y los juegos para proporcionar un marco de lecciones.

Este recurso funciona bien junto con los Mapas de Lecciones de T1 Rugby, que muestran cómo puedes presentar un programa de seis semanas para jugadores de diferentes grupos de edad.

Los tiempos son una guía. Asumen que comenzarías con una entrada en calor de Educación Física, tal vez con un juego como Atrapado en el barro.

Dependiendo de la confianza de los jugadores y del miembro del personal puedes usar los Mapas Curriculares de T1 Rugby para intercambiar actividades. Por ejemplo, puede decidir intercambiar una actividad más avanzada de "Aplicar" o "Desafiar" con una actividad de "Aprender" si el grupo necesita más apoyo.

Los Planes de lecciones tienen actividades que proporcionarán explicaciones más detalladas de las 30 actividades.

Ten en cuenta que las patadas, los scrums de T1 Rugby y los lineouts de T1 Rugby están permitidos en cualquier grupo de edad, pero es posible que el maestro no quiera introducirlos en un bloque de aprendizaje para nuevos jugadores.



MAPAS DE LECCIONES DE T1 RUGBY

Utiliza estos Mapas para alinearlos con el grupo de edad y el nivel de experiencia de los jugadores.

Nuevamente, puedes intercambiar actividades para cada destreza según los Mapas Curriculares y con los jugadores más jóvenes agregar scrums de T1 Rugby y lineouts de T1 Rugby más temprano en su aprendizaje si tienes tiempo.

MAPAS CURRICULARES DE T1 RUGBY

Este recurso innovador muestra cómo una destreza:

- Encaja en el juego
- Se construye desde la preparación hasta la ejecución y la recuperación
- Se desarrolla a través de actividades de Aprendizaje, Aplicación y Desafío

Usa estos Mapas para seleccionar actividades basadas en el progreso de tus jugadores, o para saber qué intercambiar en los Mapas de Lecciones de T1 Rugby para tus jugadores.

ORGANIZADORES DE CONOCIMIENTOS DE T1 RUGBY

Este recurso tiene como objetivo apoyar las lecciones de Educación Física como parte de la organización curricular del estudiante.

ESQUEMA DE TRABAJO DE PREPARACIÓN FÍSICA DE T1 RUGBY (EJEMPLO KS3)

Este es un documento de apoyo para los directores de Educación Física para ayudarlos a integrar T1 Rugby a su plan de estudios. Se basa en esquemas de trabajo de mejores prácticas.

PLANILLAS DE EVALUACIONES DE T1 RUGBY

Si una clase necesita ser evaluada, estas planillas proporcionarán los detalles para observar y registrar el progreso de los estudiantes.

ACTIVIDADES DE T1 RUGBY (30 ACTIVIDADES)

Dividido en siete áreas, aquí hay 30 formas de ayudar a desarrollar las destrezas y la comprensión de T1 Rugby.

El nombre de la actividad es para referencia. ¡Esperamos que los maestros cambien los nombres para que se adapten a sus grupos!

Se ordenan en:

- Aprender: Presentar y desarrollar una destreza
- Aplicar: Poner la destreza en situaciones más parecidas al juego
- Desafiar: Agrega más capas a la destreza

Son una combinación de actividades en las que los jugadores tienen muchas oportunidades de aprender, ensayar y reforzar una destreza, juegos con un elemento competitivo en el desarrollo de la destreza y escenarios en los que los jugadores verán una transferencia directa a un juego de T1 Rugby.

Cada actividad tiene un enfoque de destreza clave con la descripción de los elementos de preparación, ejecución y recuperación.

Luego vincula la destreza en la actividad con la forma en que permite que un jugador o jugadores tengan éxito en ataque o defensa.

El cuerpo principal de la actividad tiene dos o tres imágenes que describen las configuraciones y movimientos. Los tamaños de la cancha son una guía y deben ajustarse para adaptarse a las habilidades y edades de los jugadores.

Hay una descripción de cómo funciona la actividad y luego formas de agregar o reducir la complejidad.

Hay ideas sobre la división de grupos y formas de brindar oportunidades a los jugadores/estudiantes para que dirijan parte o la totalidad de la actividad.

Finalmente, hay links a actividades similares.



JUEGOS DE T1 RUGBY

Las sesiones deben terminar con un juego que se parezca a T1 Rugby. Dependiendo de la etapa de desarrollo del grupo, es posible que desees utilizar versiones ligeramente modificadas, que pueden no tener todos los elementos porque no se han cubierto.

Bulletball y Bulletball Upgrade es un juego rápido de configurar que ayuda a los jugadores a familiarizarse más con T1 Rugby.

Hay otras tres versiones de T1 Rugby que apuntan a abordar diferentes desafíos.

Se incluyen algunas adaptaciones sugeridas de las reglas. Entrenadores más experimentados, quizás con grupos más experimentados, podrán agregar las suyas.

DESTREZAS DE T1 RUGBY

Usando el desglose de Educación Física de la ejecución de destrezas comprenderás el movimiento y los aspectos técnicos de una destreza.

Todos los jugadores encontrarán sus propias soluciones para completar una destreza. Sin embargo, estos desgloses brindan una plantilla para que los maestros ayuden

- Comprender las buenas prácticas,
- Brindar puntos a elogiar,
- Permitir el andamiaje de la destreza,
- Proporcionar puntos para la evaluación.

El lenguaje es idealmente no técnico, quizás usando metáforas.

CONSEJOS PARA ÁRBITROS DE T1 RUGBY

Aquí hay una guía rápida para ayudar a los árbitros a que los juegos T1 Rugby funcionen rápidamente.