

Nom du joueur			Numéro du joueur					
Date de la blessure		Nom du médecin						
Équipe		Opposition						
Compétition		Série						
Coup d'envoi		Heure de l'évaluation						
Heure de la blessure	Quart 1	<input type="checkbox"/>	Quart 2	<input type="checkbox"/>	Quart 3	<input type="checkbox"/>	Quart 4	<input type="checkbox"/>
Requis par	Médecin Équipe	<input type="checkbox"/>	Médecin du match	<input type="checkbox"/>	Médecin Tournoi	<input type="checkbox"/>	Kiné	<input type="checkbox"/>
Complété par	Médecin Équipe	<input type="checkbox"/>	Médecin du match	<input type="checkbox"/>	Médecin Tournoi	<input type="checkbox"/>	Kiné	<input type="checkbox"/>

COMPLÉTER SOIT LA SECTION 1 SOIT LA SECTION 2
LA SECTION 3 DOIT ÊTRE COMPLÉTÉE DANS TOUS LES CAS

Section 1 - Identifier ci-dessous la raison d'un retrait immédiat et permanent du terrain

SI UN CRITÈRE 1 S'APPLIQUE, L'ÉVALUATION HORS DU TERRAIN (Section 2) N'A PAS BESOIN D'ÊTRE COMPLÉTÉE

<input type="checkbox"/>	Crise tonique posturale	<input type="checkbox"/>	Convulsions
<input type="checkbox"/>	Perte de connaissance confirmée	<input type="checkbox"/>	Suspicion de perte de connaissance
<input type="checkbox"/>	Trouble de l'équilibre/ataxie	<input type="checkbox"/>	Désorientation du joueur : temps, lieu ou personnes
<input type="checkbox"/>	Clairement hébété	<input type="checkbox"/>	Clairement confus
<input type="checkbox"/>	Changements de comportement évidents	<input type="checkbox"/>	Identification sur le terrain d'un signe ou symptôme de commotion
<input type="checkbox"/>	Signes oculomoteurs (par ex nystagmus spontané)	<input type="checkbox"/>	Identification et Sortie du terrain (Moins de 19 ans)

SECTION 2 - Évaluation HIA1 hors du terrain - identifier la(les) raison(s) de l'évaluation ci-dessous

Avant de commencer l'évaluation hors du terrain, revoir la vidéo de l'incident avec le médecin de l'équipe.

<input type="checkbox"/>	Impact à la tête sans diagnostic apparent immédiat	<input type="checkbox"/>	Changements de comportement éventuels
<input type="checkbox"/>	Confusion éventuelle	<input type="checkbox"/>	Événement à l'origine de la blessure perçu comme susceptible de déboucher sur une blessure commotionnelle
<input type="checkbox"/>	Signe inférieur au seuil d'un Critère 1, par ex trouble possible de l'équilibre, perte de connaissance possible etc.	<input type="checkbox"/>	Alerte iMG
<input type="checkbox"/>	Autre (préciser) :		

Évaluation hors du terrain

En cas d'incapacité à effectuer un test spécifique, veuillez en indiquer la raison dans la case prévue à cet effet

Mémoire immédiate (un résultat ANORMAL est un score inférieur à 16 ou inférieur au référentiel)

Sélectionnez au hasard une liste de 10 mots et utilisez cette même liste de 10 mots à trois reprises pour évaluer la mémoire immédiate. Identifiez le nombre de réponses correctes avec un maximum de 30 possibles.

Liste	Listes de 10 mots à alterner					Essai 1	Essai 2	Essai 3
A	Veste	Flèche	Poivre	Coton	Film			
	Doigt	Centime	Couverture	Citron	Insecte			
B	Bébé	Singe	Parfum	Coucher de soleil	Fer			
	Bougie	Papier	Sucre	Sandwich	Wagon			
C	Dollar	Miel	Miroir	Selle	Ancre			
	Tapis	Selle	Coude	Bulle	Pomme			

Score Mémoire immédiate :

Sur 30

Questions de Maddock - Orientation

(Toute réponse incorrecte est ANORMALE)

Incorrect

Correct

Dans quel stade sommes-nous aujourd'hui ?

À quelle mi-temps sommes-nous ?

Qui a marqué en dernier dans ce match ?

Contre quelle équipe avez-vous joué en dernier/la semaine dernière ?

Votre équipe a-t-elle remporté le dernier match ?

Chiffres à l'envers

(un résultat ANORMAL est un score inférieur à 2 ou inférieur au référentiel)

Anormal

Normal

Liste A Essai 1 : 4-3-9 / 3-8-1-4 / 6-2-9-7-1 / 7-1-8-4-6-2

Essai 2 : 6-2-9 / 3-2-7-9 / 1-5-2-8-6 / 5-3-9-1-4-8

Liste B Essai 1 : 3-8-2 / 2-7-9-3 / 4-1-8-6-9 / 6-9-7-3-8-2

Essai 2 : 5-1-8 / 2-1-6-9 / 9-4-1-7-5 / 4-2-7-9-3-8

Examen de l'équilibre

Score ANORMAL :

- Position en tandem - 4 erreurs ou plus, ou plus d'erreurs que le référentiel
- Position sur un pied - 6 erreurs ou plus, ou plus d'erreurs que le référentiel

Anormal

Normal

Position en tandem - identifier le total des erreurs

Position sur un pied - identifier le total des erreurs

Liste de contrôle des symptômes – <u>Remettre le questionnaire au joueur pour qu'il le lise</u>	Oui	Non
J'ai mal à la tête ?		
J'ai des vertiges ?		
Je sens une pression dans la tête ?		
J'ai des nausées ou envie de vomir ?		
J'ai une vision trouble ?		
La lumière ou le bruit me dérangent ?		
J'ai l'impression de fonctionner au ralenti ?		
Je me sens « dans le brouillard » ?		
Je ne me sens pas bien ?		
Signes cliniques	Oui	Non
Émotif - triste, anxieux, nerveux, irritable		
Somnolent/ a du mal à se concentrer/ à se souvenir		
Mémoire différée (un résultat ANORMAL est un score inférieur à 4 ou inférieur au référentiel)	Anormal	Normal
Test de rappel des mots de la mémoire immédiate 5 minutes après le test initial		
Noter le nombre de mots rappelés sur 10	Score	/10

Section 3 - RETRAIT DU JOUEUR ?			
JOUEUR RETIRÉ DU JEU, RAISON		JOUEUR REPREND LE JEU, RAISON	
	Signe ou symptôme Critère 1 confirmé		Le joueur reprend le jeu après avoir terminé une évaluation hors du terrain
	Évaluation HIA1 hors du terrain anormale		Le jugement clinique l'emporte sur une évaluation HIA1 anormale hors du terrain
	Suspicion clinique malgré une évaluation HIA1 hors du terrain normale		Match terminé - le joueur aurait repris le jeu
	Joueur retiré pour une autre blessure		Match terminé - le joueur aurait repris le jeu
	Identification et Sortie du terrain		
	Signe ou symptôme Critère 1 confirmé		

Instructions

1. Compléter la Section 1 si le joueur est immédiatement et définitivement sorti du terrain de jeu.
2. Compléter la Section 2 si le joueur doit faire une évaluation HIA1 hors du terrain
3. Si des sections de l'HIA1 hors du terrain ne sont pas entièrement complétées, veuillez en indiquer la raison.
4. La section 2 de l'évaluation HIA1 hors du terrain est conçue pour aider les médecins d'équipe à évaluer la blessure à la tête lorsque le diagnostic n'est pas immédiatement apparent.
5. Le joueur ne doit pas reprendre le jeu après une HIA1 hors du terrain si l'une des réponses de la colonne 1 est sélectionnée.
6. La suspicion clinique d'un médecin doit l'emporter sur un test neurologique normal effectué sur la ligne de touche.
7. Les décisions concernant la reprise du jeu restent de la responsabilité du médecin.
8. Le médecin de l'équipe doit continuer à surveiller tous les athlètes qui ont eu une HIA1 normale hors du terrain pour détecter les symptômes et les signes d'une commotion cérébrale différée.

LA SUSPICION DE PERTE DE CONNAISSANCE est identifiée par l'un des éléments suivants :

- Hypotonie cervicale
- Le joueur tombe à terre sans se protéger
- Le joueur est allongé sur le sol, immobile, pendant 5 secondes
- Perte de connaissance confirmée par un membre de l'équipe ou un arbitre.

LE TROUBLE DE L'ÉQUILIBRE / L'ATAXIE est identifié lorsque le joueur est instable lorsqu'il se lève du sol, lorsqu'il fait ses premiers pas ou lorsqu'il est incapable de se tenir debout de manière stable ou de marcher normalement ou de se maintenir sans appui à la suite d'un contact clair et évident avec la tête.

INSTRUCTIONS POUR L'ÉVALUATION HORS DU TERRAIN

MÉMOIRE IMMÉDIATE - sélectionner une liste de 10 mots parmi les trois options proposées. Testez la mémoire des joueurs avec ces mêmes 10 mots, trois fois. Identifiez le nombre correct de mots rappelés, au maximum 30.

Instructions

Je vais tester votre mémoire. Je vais vous lire 10 mots et quand j'aurai fini, vous devrez me répéter autant de mots dont vous pouvez vous souvenir, dans n'importe quel ordre

Répétez la même procédure en utilisant les mêmes mots trois fois :

« Je vais répéter la même liste. Répétez autant de mots dont vous pouvez vous souvenir, dans n'importe quel ordre. »

Effectuez les trois essais, quel que soit le résultat obtenu aux essais 1 et 2.

Lisez les mots à raison d'un par seconde.

Le score maximum est de 30.

CHIFFRES À L'ENVERS

- commencer avec soit les chiffres de l'option 1 soit ceux de l'option 2.

« Je vais vous donner une série de chiffres et quand j'ai terminé, vous devez les répéter à l'envers, en sens inverse de celui que j'ai utilisé pour vous les lire. Par exemple, si je dis 7-1-9, vous direz 9-1-7 ».

Commencez par la première série de 3 chiffres. Si le résultat est correct, passez à la série de 4 chiffres. En cas d'erreur dans une série, lisez l'essai 2 dans la série de la même longueur. Arrêtez si vous n'obtenez pas de résultat correct aux deux essais dans une série de même longueur. Les chiffres doivent être lus au rythme d'un par seconde.

MÉMOIRE DIFFÉRÉE

- tester à nouveau les mêmes mots de la mémoire immédiate.

- DOIT SE FAIRE 5 MINUTES APRÈS LE PREMIER TEST

« Dites-moi autant de mots que possible de la liste de mots qui vous a été lue plus tôt, dans n'importe quel ordre. »

Examen de l'équilibre

Les instructions suivantes concernent le test d'équilibre. Informer le joueur : « *Je vais maintenant tester votre équilibre. Veuillez enlever vos chaussures. Ce test consistera en deux essais de vingt secondes avec des positions différentes.* »

(a) Position sur un pied :

« *Si vous deviez frapper un ballon, quel pied utiliseriez-vous ? [Ce sera le pied dominant] Tenez-vous maintenant sur votre pied non dominant. La jambe dominante doit être maintenue à environ 30 degrés de flexion de la hanche et 45 degrés de flexion du genou. Là encore, vous devez essayer de rester stable pendant 20 secondes, les mains sur les hanches et les yeux fermés. Je compterai le nombre de fois où vous quitterez cette position. Si vous trébuchez, ouvrez les yeux et revenez à la position de départ et continuez à maintenir l'équilibre. Je commencerai à chronométrer quand vous serez en équilibre et que vous aurez fermé les yeux.* »

(c) Position en tandem :

« *Tenez-vous maintenant debout, en talon-pointe, avec votre pied non dominant à l'arrière. Votre poids doit être réparti uniformément sur les deux pieds. Là encore, vous devez essayer de rester stable pendant 20 secondes, les mains sur les hanches et les yeux fermés. Je compterai le nombre de fois où vous quitterez cette position. Si vous trébuchez, ouvrez les yeux et revenez à la position de départ et continuez à maintenir l'équilibre. Je commencerai à chronométrer quand vous serez en équilibre et que vous aurez fermé les yeux.* »