

Процесс контакта с головой

Вступает в силу: 1 ноября 2026 г.

Краткий обзор

Благополучие игроков является движущей силой в принятии решений World Rugby, направленных на нулевую толерантность грубой игры, особенно в случаях контакта с головой. Процесс контакта с головой (НСП) - руководство по применению правил, разработанное для того, чтобы защитить зону головы, шеи и горла игроков. Процесс контакта с головой НСП нацелен на более согласованное применение этих санкций, предоставляя рекомендации о том, как следует подходить к контакту с головой официальным представителям матча и дисциплинарному персоналу.

Оценка должна фокусироваться на действиях игроков и природе контакта, а не результате. Отсутствие травмы или необходимости проведения Оценки травмы головы НИА не определяет степень опасности.

Процесс контакта с головой НСП может использоваться в следующих случаях:

- Высокие захваты
- Атака плечом
- Опасная расчистка
- Столкновение головами
- Ведение локтем/ предплечьем

Не зависимо от рекомендаций Процесса НСП, в соответствии с Правилем 9.11 судья всегда имеет полномочие показать красную или желтую карточку за любое нарушение, которое он посчитает безрассудным или опасным.

Вопросы и факторы для рассмотрения

1. Имел ли место контакт с головой?

Контакт с головой включает область шеи и горла.

2. Имела ли место грубая игра?

Факторы, которые необходимо учитывать:

- Было ли возможно избежать контакта или контакт был неизбежен
- Был ли игрок выпрямлен во весь рост или согнут в бедрах и коленях
- Сохранял ли контроль прибывший игрок и пытался ли он обхватить/ связаться с игроком без возможности коррекции.

3. Какова была степень опасности?

Факторы, которые необходимо учитывать:

- Прямой или не прямой контакт
- Большая или меньшая сила
- Уровень скорости/ контроля

4. Имели ли место смягчающие обстоятельства?

Факторы, которые необходимо учитывать:

- Не было времени или пространства для коррекции
- Поздние изменения в динамике

Все факторы действия игрока и события должны оцениваться в комплексе.

Ключевые слова для официальных представителей матча

Официальным представителям матча рекомендуется использовать следующий исчерпывающий список ключевых слов, чтобы помочь им определить, был ли виноват игрок, какова была степень опасности и применимы ли смягчающие обстоятельства.

ИГРА ПРОДОЛЖАЕТСЯ - без вины

- Неизбежное или ненамеренное столкновение
- Игрок, выполняющий захват, не нарушил правил, так как игрок с мячом внезапно или значительно снизил положение тела.
- Прибывающий игрок сохранял контроль и пытался обхватить/ связаться с игроком без возможности коррекции.
- Локоть или предплечье игрока с мячом находилось близко к телу/ мячу (не вело в контакт)

Штрафной удар – Низкая опасность / Желтая карточка – Не высокая опасность

- Непрямой/ вторичный контакт
- Небольшая сила
- Низкая скорость
- Пассивный игрок, выполняющий захват (во весь рост)

Красная карточка – Высокая опасность

- Прямой контакт
- Большая сила
- Высокая скорость
- Без контроля
- Атака плечом
- Активный игрок, выполняющий захват (во весь рост)
- Нацеливание на уязвимого игрока
- Захват рукой с размаха или жесткой рукой
- Ведение головой, локтем или предплечьем

СМЯГЧАЮЩИЕ ОБСТОЯТЕЛЬСТВА

- Не было времени или пространства для коррекции
- Позднее изменение в динамике (например, из-за другого игрока в области контакта)
- Игрок с мячом внезапно и значительно снизил уровень или изменил направление движения.
- Прибывающий игрок сохранял контроль с поздним движением головы от соперника во время брейкдауна.

Смягчающие обстоятельства не применимы в случае действий грубой игры, которые всегда запрещены правилами.

Общие определения

Атака плечом

Рука плеча, входящего в контакт, находится за туловищем игрока, выполняющего захват, сбоку, рука повернута ладонью назад, сжата в кулак или согнута в локте и прижата к телу при контакте.

Всегда запрещено правилами

Игрок, который на самом деле не пытается действовать в рамках правил игры. Это включает такие действия, как атака плечом, вход в контакт головой или захват жесткой рукой.

Предотвратимая ситуация

У игрока есть возможность и средства войти в контакт вдали от головы.

Уязвимый игрок

Игрок, который не может предугадать, избежать или защитить себя от контакта.

Определения захвата

Предотвратимый - Захват

Игрокам, выполняющим захват, следует попытаться снизить высоту и наметить вход в контакт вдали от головы. Они подлежат санкции в соответствии с Процессом контакта с головой НСР, если они входят в контакт во весь рост.

Во весь рост

Игроки, которые недостаточно согнуты в бедрах и коленях.

Активный

Туловище игрока, выполняющего захват, движется вперед, в сторону или вверх, с толчком в контакт с игроком с мячом через бедра/ ноги/ плечи, ноги могут быть стационарными или в движении.

Пассивный

Игрок, выполняющий захват, твердо стоит ногами на земле и поглощает контакт или падает назад при контакте без движения в направлении игрока с мячом.

Определения расчистки

Предотвратимая - Расчистка

Прибывающим игрокам следует контролировать вход и направлять вход в контакт вдали от головы. Они подлежат санкциям в соответствии с Процессом контакта с головой НСР, если они теряют контроль, не пытаются обхватить/ связаться с игроком, или если у них была возможность скорректировать свое действие.

Контроль

Продолжение работы ногами по прибытию и попытка выполнить толкающее движение, а не ныряющее движение на землю.

Возможность коррекции

Прибытие с достаточным временем и пространством для избежания контакта с головой. Если игроки прибывают для борьбы за мяч одновременно или имеет место внезапное и значительное движение соперника, нет возможности для коррекции.

Динамическая

Ситуация брейкдауна, в которой идет борьба за мяч с игроками в движении.

Статическая

Ситуация брейкдауна, которая является стационарной.

Процесс контакта с головой

Вступает в силу 1 ноября 2026 г.

Все факторы действия игрока и события должны оцениваться в комплексе.

ИГРА ПРОДОЛЖАЕТСЯ - без вины

- Неизбежное или ненамеренное столкновение
- Игрок, выполняющий захват, не нарушил правил, так как игрок с мячом внезапно или значительно снизил положение тела.
- Прибывающий игрок сохранял контроль и пытался обхватить/ связаться с игроком без возможности коррекции
- Локоть/ предплечье игрока с мячом находилось близко к телу/ мячу (не вело в контакт)

Штрафной удар – Низкая опасность

Желтая карточка – Невысокая опасность

- Непрямой/ вторичный контакт
- Небольшая сила
- Низкая скорость
- Пассивный игрок, выполняющий захват (во весь рост)

Красная карточка – Высокая опасность

- Прямой/ первичный контакт
- Большая сила
- Высокая скорость
- Без контроля
- Атака плечом
- Активный игрок, выполняющий захват (во весь рост)
- Нацеливание на уязвимого игрока
- Ведение головой, локтем или предплечьем

Смягчающие обстоятельства

- Не было времени или пространства для коррекции
- Позднее изменение в динамике (например, из-за другого игрока в области контакта)
- Игрок с мячом внезапно/ значительно снижает уровень или меняет направление движения.
- Прибывающий игрок сохраняет контроль с поздним движением головы от соперника во время брейкдауна.

