

Nombre del jugador					Nº del jugador			
Fecha de la lesión			Nombre del médico					
Equipo			Equipo oponente					
Competición			Ronda					
Horario del partido			Hora de la evaluación					
Tiempo de la lesión	Cuarto 1	<input type="checkbox"/>	Cuarto 2	<input type="checkbox"/>	Cuarto 3	<input type="checkbox"/>	Cuarto 4	<input type="checkbox"/>
Solicitado por	Médico del Equipo	<input type="checkbox"/>	Médico del Día del Partido	<input type="checkbox"/>	Médico del Torneo	<input type="checkbox"/>	Fisio	<input type="checkbox"/>
Realizado por	Médico del Equipo	<input type="checkbox"/>	Médico del Día del Partido	<input type="checkbox"/>	Médico del Torneo	<input type="checkbox"/>	Fisio	<input type="checkbox"/>

**COMPLETE LA SECCIÓN 1 O LA SECCIÓN 2**

**LA SECCIÓN 3 DEBE SER COMPLETADA EN TODOS LOS CASOS**

**SECCIÓN 1: Marque abajo el motivo del retiro inmediato y definitivo del campo**

SI SE APLICA UNO DE LOS CRITERIOS 1 NO ES NECESARIO REALIZAR EL EXAMEN FUERA DEL CAMPO (Sección 2)

<input type="checkbox"/>	Postura tónica	<input type="checkbox"/>	Convulsión
<input type="checkbox"/>	Pérdida de conocimiento confirmada	<input type="checkbox"/>	Pérdida de conocimiento sospechada
<input type="checkbox"/>	Alteración en el equilibrio / ataxia	<input type="checkbox"/>	Desorientado en tiempo, lugar o persona
<input type="checkbox"/>	Claramente aturdido	<input type="checkbox"/>	Confusión evidente
<input type="checkbox"/>	Evidentes cambios de comportamiento	<input type="checkbox"/>	Identificación en el campo de algún signo o síntoma de conmoción cerebral
<input type="checkbox"/>	Signo oculomotor (por ejemplo, nistagmo espontáneo)	<input type="checkbox"/>	Menores de 19: Identifique y Retire

**SECTION 2: HIA 1 fuera del campo, marque abajo la razón para un examen fuera del campo**

Antes de comenzar el examen fuera del campo revise el video del incidente con el Médico del Equipo

<input type="checkbox"/>	Impacto en la cabeza en el que el diagnóstico no es inmediatamente evidente	<input type="checkbox"/>	Posibles cambios de comportamiento
<input type="checkbox"/>	Posible confusión	<input type="checkbox"/>	Lesión observada con posibilidad de ser una conmoción cerebral
<input type="checkbox"/>	Signo subumbral de Criterios 1. Por ej.: posible alteración del equilibrio, posible pérdida de conocimiento, etc.	<input type="checkbox"/>	Alerta del iMG
<input type="checkbox"/>	Otro (indicar):		

### Examen Fuera del campo

Si no pudiera realizar una prueba específica indique la razón en la sección correspondiente

#### Memoria Inmediata (resultado ANORMAL es una calificación menor a 16 o menor al valor de referencia)

Seleccione al azar una lista de 10 palabras y use esta misma lista de 10 palabras tres veces para evaluar Memoria Inmediata.

Determine la cantidad de respuestas correctas con un máximo posible de 30.

Lista	Lista de 10 palabras alternativas					Prueba 1	Prueba 2	Prueba 3
A	Campera	Flecha	Pimienta	Algodón	Película			
	Dedo	Moneda	Sábana	Limón	Insecto			
B	Niño	Mono	Perfume	Anochecer	Hierro			
	Vela	Papel	Azúcar	Sándwich	Vagón			
C	Dólar	Miel	Espejo	Montura	Ancla			
	Alfombra	Montura	Codo	Burbuja	Manzana			

Puntaje Memoria Inmediata: de 30

Preguntas de Maddock – Orientación (ANORMAL cualquier respuesta incorrecta)		Incorrecta	Correcta
¿En qué cancha estamos hoy?			
¿En qué tiempo del partido estamos ahora?			
¿Qué equipo fue el último en marcar puntos en este partido?			
¿Contra qué equipo jugo la semana pasada/el último partido?			
¿Su equipo ganó el último partido?			
Números orden inverso (ANORMAL es un puntaje menor a 2 o menor al valor de referencia)		Anormal	Normal
Lista A	Prueba 1: 4-3-9 / 3-8-1-4 / 6-2-9-7-1 / 7-1-8-4-6-2		
	Prueba 2: 6-2-9 / 3-2-7-9 / 1-5-2-8-6 / 5-3-9-1-4-8		
Lista B	Prueba 1: 3-8-2 / 2-7-9-3 / 4-1-8-6-9 / 6-9-7-3-8-2		
	Prueba 2: 5-1-8 / 2-1-6-9 / 9-4-1-7-5 / 4-2-7-9-3-8		
Prueba de Equilibrio ANORMAL puntaje:		Anormal	Normal
<ul style="list-style-type: none"> <li>Postura en Tándem: 4 errores o más, o más errores que el valor de referencia</li> <li>Postura en una pierna: 6 errores o más, o más errores que el valor de referencia</li> </ul>			
Postura en Tándem: Total de errores			
Postura en una pierna: Total de errores			

Control de Síntomas: <u>Entregar cuestionario al jugador para que lo lea y responda en voz alta</u>	Sí	No
¿Tengo dolor de cabeza?		
¿Estoy mareado?		
¿Siento alguna "presión" en la cabeza?		
¿Siento náuseas o ganas de vomitar?		
¿Tengo la visión borrosa?		
¿Me molesta la luz o el ruido?		
¿Tengo sensación de lentitud?		
¿Me siento confundido?		
¿Me siento mal?		
Signos clínicos	Sí	No
Emocionales: tristeza, ansiedad, nervioso, irritable		
Somnoliento/dificultades para concentrarme/dificultades para recordar		
Memoria Diferida (ANORMAL es un puntaje menor a 4 o menor al valor de referencia)	Anormal	Normal
Prueba de recordar palabras de Memoria Inmediata 5 minutos después del test inicial Registrar cantidad de palabras recordada de 10 palabras	Puntaje	/10

SECCIÓN 3: ¿JUGADOR RETIRADO?			
JUGADOR RETIRADO DEL PARTIDO, RAZÓN		JUGADOR RETORNÓ AL PARTIDO, RAZÓN	
	Signo o síntoma confirmado de Criterios 1		Jugador retornó después de examen HIA1
	Evaluación HIA1 fuera del campo anormal		Juicio clínico descartó examen HIA1 fuera del campo anormal
	Sospecha clínica a pesar de HIA1 fuera del campo normal		Terminó el partido: el jugador habría retornado al partido
	Jugador retirado por otra lesión		Terminó el partido: el jugador habría retornado al partido
	Identifique y Retire		
	Signo o síntoma confirmado de Criterios 1		

### Instrucciones

1. Completar la Sección 1 si el jugador es retirado inmediata y definitivamente del campo de juego.
2. Completar la Sección 2 si el jugador requiere una evaluación HIA1 fuera del campo.
3. Si las secciones de la HIA1 fuera del campo no han sido completadas totalmente indicar por qué en esa zona.
4. La Sección 2 de la evaluación HIA1 fuera del campo está para ayudar al Médico del Equipo a evaluar la lesión en la cabeza si el diagnóstico no es inmediatamente evidente.
5. El jugador no debe retornar al partido después de una evaluación HIA1 fuera del campo si seleccionó alguna respuesta de la columna 1.
6. La sospecha clínica del médico prevalece sobre un test neurológico normal efectuado al costado de la cancha.
7. La decisión de retorno al partido sigue siendo responsabilidad del médico.
8. El médico del equipo debe continuar monitoreando a todos los deportistas que hayan tenido una HIA1 normal fuera del campo por síntomas y signos tardíos de conmoción cerebral.

#### LA PÉRDIDA DE CONOCIMIENTO SOSPECHADA puede ser identificada por alguno de los siguientes:

- Hipotonía cervical
- El jugador cae al suelo sin protegerse
- El jugador permanece en el suelo inmóvil 5 segundos
- Pérdida de conocimiento confirmada por miembros del equipo o el árbitro.

**ALTERACIÓN DEL EQUILIBRIO / ATAXIA** se determina cuando un jugador se mantiene inestable al levantarse del suelo, inestable cuando da los primeros pasos o no puede mantenerse parado estable o caminar normal o establemente sin apoyo después de un contacto con la cabeza claro y obvio.

#### INSTRUCCIONES PARA EL EXAMEN FUERA DEL CAMPO

**MEMORIA INMEDIATA:** elija una lista de 10 palabras de las 3 opciones ofrecidas. Pruebe la memoria del jugador con estas mismas 10 palabras 3 veces. Determine la cantidad correcta de palabras recordadas y repetidas: máx. 30.

##### Instrucciones

*‘Vamos a hacer una prueba de memoria. Le voy a leer 10 palabras y cuando termine repita la mayor cantidad de palabras que pueda recordar en cualquier orden.’*

##### Repita el mismo procedimiento usando las mismas palabras tres veces:

*“Voy a repetir la misma lista. Repita en voz alta la mayor cantidad de palabras que pueda recordar en cualquier orden.”*

Complete las tres pruebas independientemente del puntaje en las pruebas 1 y 2.

Lea las palabras a un ritmo de una por segundo.

**El puntaje máximo es 30.**

##### NÚMEROS ORDEN INVERSO:

empezar con los números de la opción 1 o de la opción 2.  
*“Voy a leer una serie de números y cuando termine usted tiene que repetirlos en orden inverso al que lo he leído. Por ejemplo, si yo digo 7-1-9, usted debería decir 9-1-7”*

Empezar con la serie de 3 números. Si es correcto, vaya a la próxima serie más larga. Si es incorrecto en alguna serie, leer la opción 2 con la misma longitud de serie. Detenerse después de ser incorrecto con ambas opciones en la misma longitud de serie. Los dígitos deben leerse a un ritmo de uno por segundo.

##### MEMORIA DIFERIDA:

vuelva a utilizar las mismas palabras usadas en memoria inmediata

DEBE HACERSE 5 MINUTOS DESPUÉS DEL PRIMER TEST

*“Dígame la mayor cantidad de palabras de la lista de palabras que le leí antes en cualquier orden”*

### Examen de Equilibrio

Las siguientes son instrucciones para la prueba de equilibrio. Informar al jugador: *“Ahora vamos a comprobar el equilibrio. Sáquese los botines. Esta prueba consistirá de dos tests de veinte segundos en diferentes posturas”*.

(a) Postura en una pierna:

*“Si fuera a patear una pelota, ¿qué pie usaría? [Este es el pie dominante] Ahora párese sobre su pie no dominante. La pierna dominante debe mantenerse a aproximadamente 30 grados de flexión de cadera y 45 grados de flexión de rodilla. De nuevo, debe tratar de mantener la estabilidad durante 20 segundos con las manos en las caderas y los ojos cerrados. Voy a contar la cantidad de veces que usted sale de esa posición. Si trastabilla desde esa posición, abra los ojos, regrese a la posición inicial y continúe en equilibrio. Comenzaré a cronometrar cuando esté listo y haya cerrado los ojos.”*

(c) Postura en Tándem:

*“Ahora párese talón-punta de pie con el pie no dominante atrás. Distribuya uniformemente el peso en ambos pies. De nuevo, debe tratar de mantener la estabilidad durante 20 segundos con las manos en las caderas y los ojos cerrados. Voy a contar la cantidad de veces que usted sale de esa posición. Si trastabilla desde esa posición, abra los ojos, regrese a la posición inicial y continúe en equilibrio. Comenzaré a cronometrar cuando esté listo y haya cerrado los ojos.”*