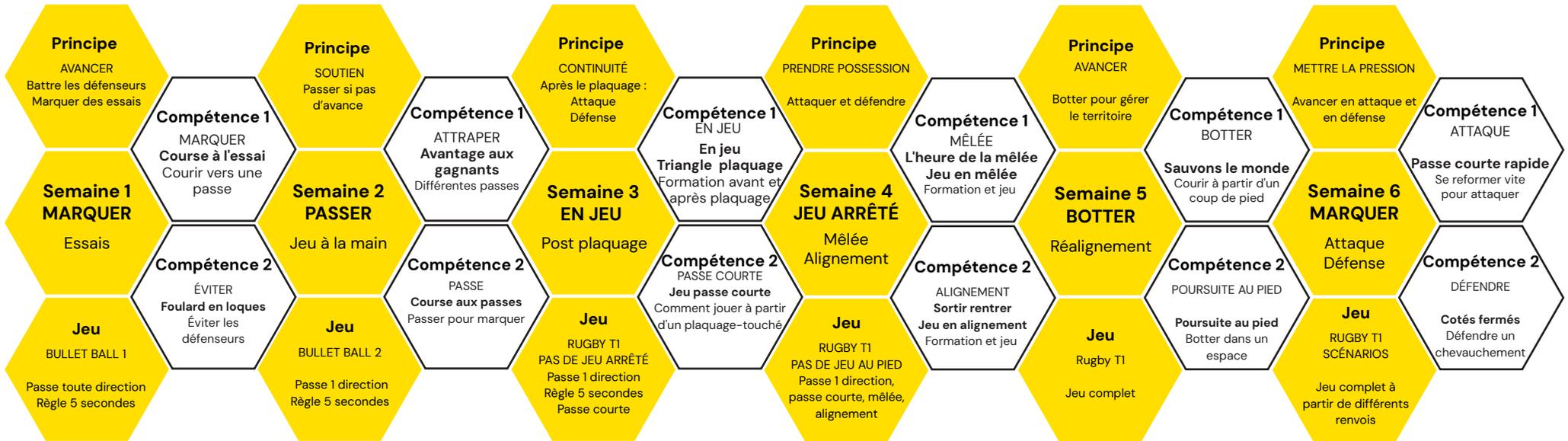
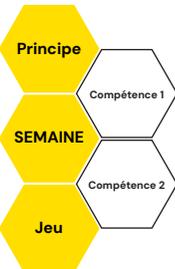


## DU BULLETBALL AU RUGBY T1



**Principe**  
Thème clé de la semaine et comment il s'intègre dans le Rugby T1



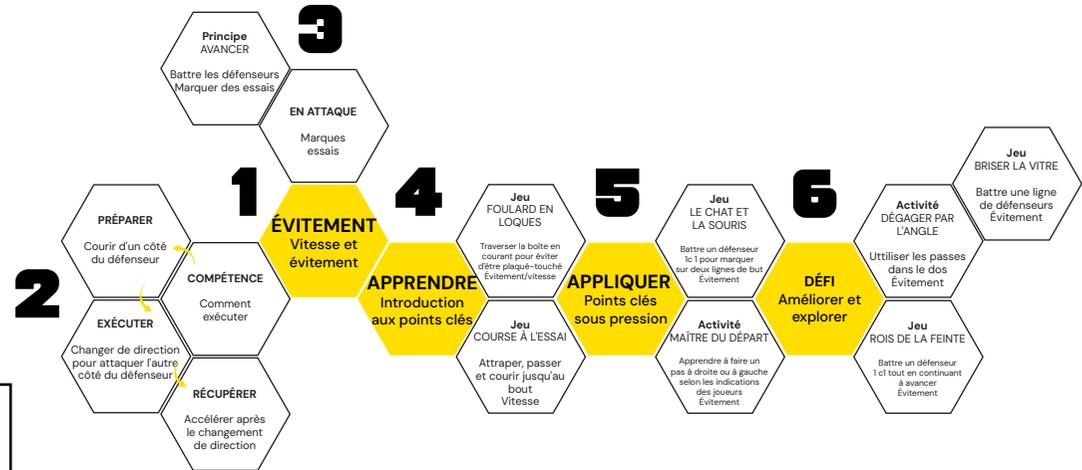
**Compétence 1 et 2**  
Les deux compétences de la semaine et une suggestion d'activité

**Jeu**  
Suggestion de jeu pour développer la compétence

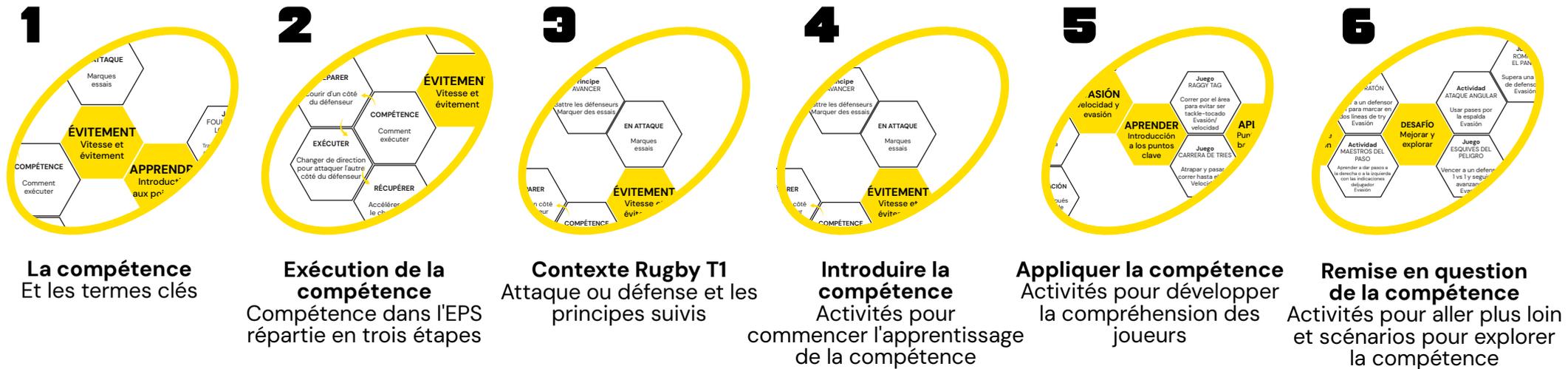
**BULLETBALL** Une version du rugby à toucher.

**Règle des 5 secondes :** un ballon tombé n'a pas d'importance s'il est ramassé dans les cinq secondes. Passe dans n'importe quelle direction pour commencer. Les défenseurs ne peuvent pas intercepter le ballon.

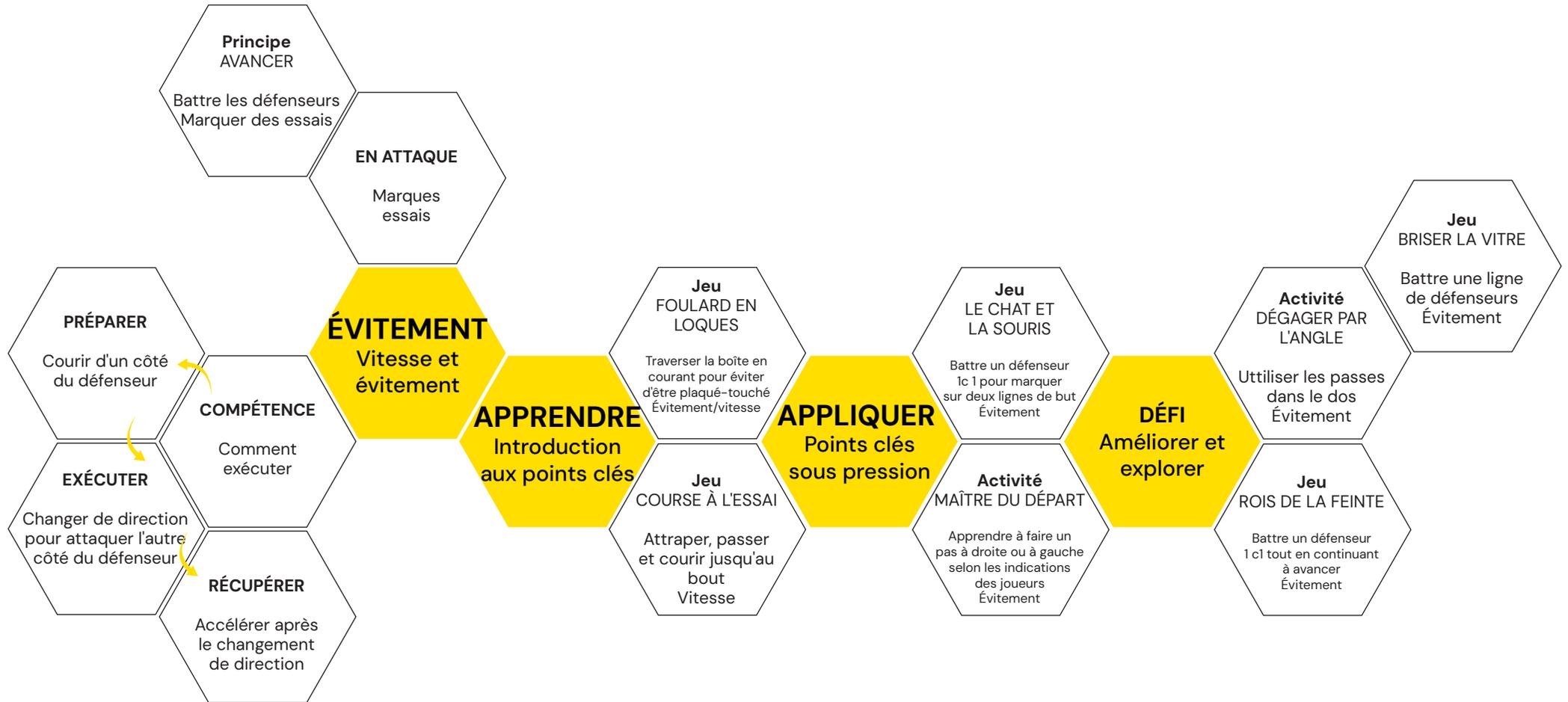
## EXEMPLE POUR ÉVITEMENT



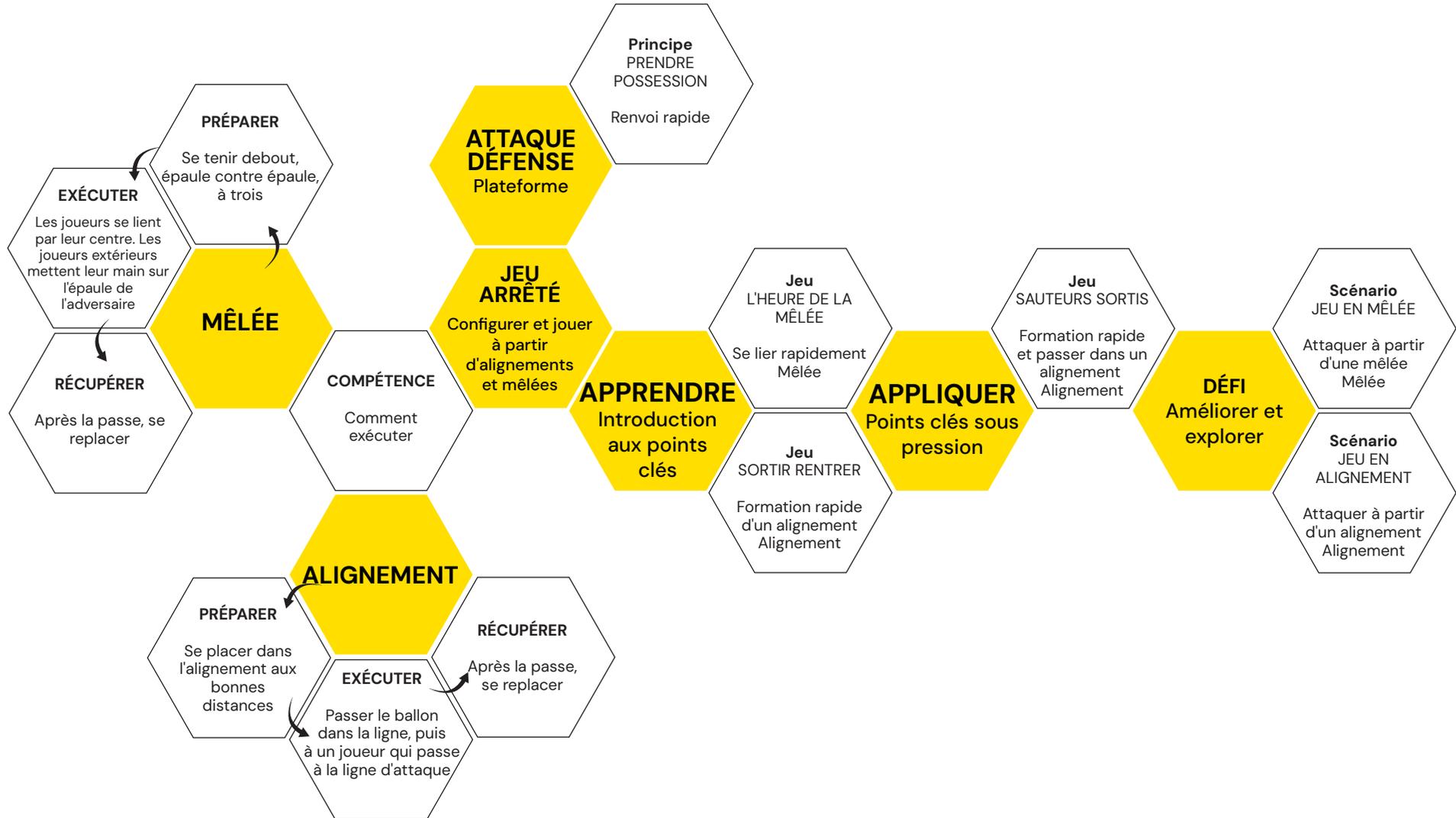
## ÉTAPES DE LA CARTE



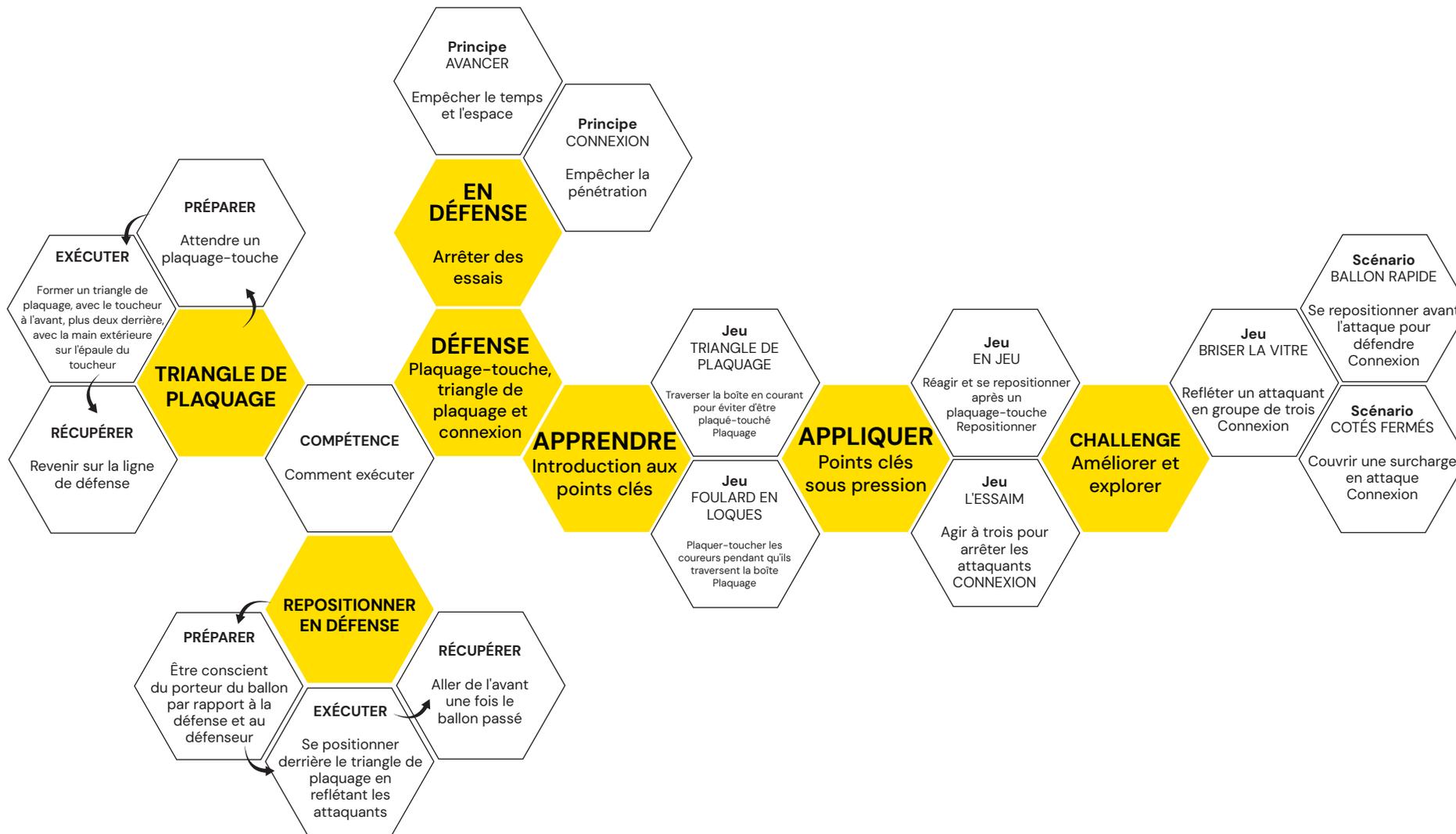
# CARTE DU PROGRAMME PÉDAGOGIQUE



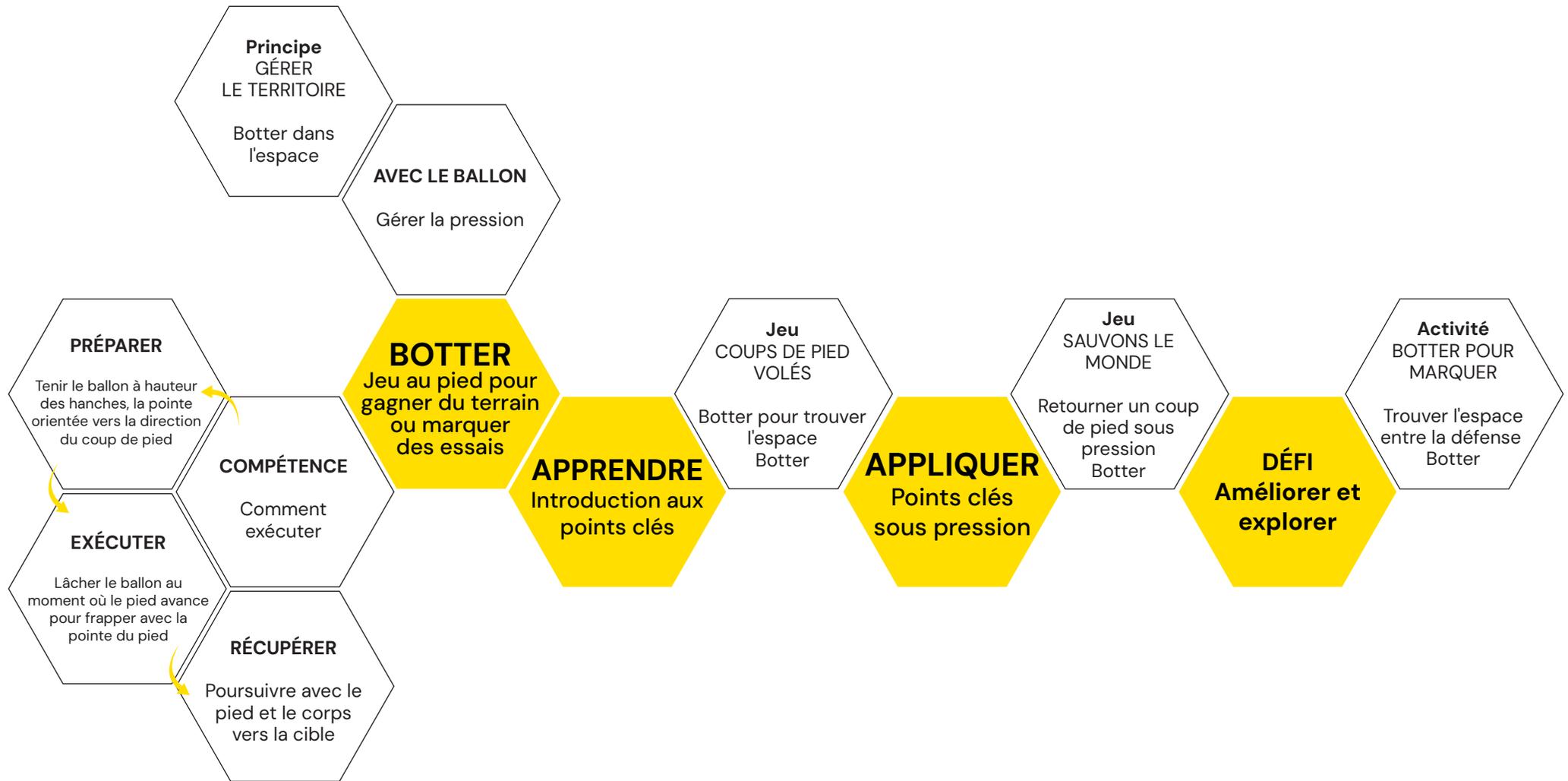
# CARTE DU PROGRAMME PÉDAGOGIQUE



# CARTE DU PROGRAMME PÉDAGOGIQUE



# CARTE DU PROGRAMME PÉDAGOGIQUE



# CARTE DU PROGRAMME PÉDAGOGIQUE

